**Sjabloon**

**Behoefteanalyse**

Project : pokédex

Opdrachtgever : Olivia Hartmann

Auteur : Erik Meulenberg

Datum : 11-3-2025

Versie : 2.0

**Inhoud**

[1 Opdracht 2](#_Toc392408117)

[2 Aanleiding 2](#_Toc392408118)

[3 Knelpunten 2](#_Toc392408119)

[4 Eisen/Wensen 2](#_Toc392408120)

[4.1 Must haves 2](#_Toc392408121)

[4.2 Should haves 2](#_Toc392408122)

[4.3 Could haves 2](#_Toc392408123)

[4.4 Won’t haves 2](#_Toc392408124)

[5 Uit te voeren werkzaamheden 2](#_Toc392408125)

# **Opdracht**

We hebben een nieuwe opdracht gekregen van een nieuw hip restaurant met bar in Maastricht, **UrbanEats & Spirits.**

Onze opdrachtgeefster, **mevrouw Olivia Hartman**, wil naast de moderne en hippe uitstraling ook iets extra's voor de klanten. Ze denkt aan enkele digitale tafels waarop de klanten het eten en drinken opzetten, maar ook spelletjes kunnen spelen. Een multifunctionele tafel dus.

Voor deze tafel moeten enkele spellen ontworpen worden. De eerst prioriteit is dat de gasten hun eigen Pokédex kunnen inzien.

Die moet gemaakt worden. Ze heeft daarvoor onze hulp ingeroepen.

Jullie maken met jullie groep een Pokédex waarbij de gegevens uit een database komen en waarbij de gebruiker moet inloggen om zijn eigen gegevens te kunnen inzien.

Daarnaast wil de opdrachtgeefster dat, als een klant inlogt, meteen zijn naaste concurrenten in beeld komen. Dus als jij met je Pokédex 10 Pokémon hebt verzameld, dan zie je je directe tegenstanders meteen in beeld, dus degene met 9 en degene met 11 Pokémon.

Tot slot staan jullie ook in voor de lancering. Jullie maken dit bekend via een aangepaste post op Instagram en LinkedIn.

Kortom het is een leuke uitdagende opdracht waaraan we een tijdje kunnen werken.

# **Aanleiding**

Doordat we gevraagd zijn door Olivia Hartmann van het bedrijf urban eats en spirits in Maastricht

# **Knelpunten**

Beschrijf hier de problemen die nu bestaan in de huidige manier van werken.

# **Eisen/Wensen**

Geef hier een overzicht van de eisen en wensen. Gebruik hiervoor de MoSCoW-onderverdeling.

# Must haves

Eisen (requirements) die in het eindresultaat moeten terugkomen. Zonder deze eisen is het product niet bruikbaar.

# Should haves

Eisen die zeer gewenst zijn. Zonder deze functies is het product wel bruikbaar.

# Could haves

Eisen die alleen aan bod zullen komen als er tijd genoeg is.

# Won’t haves

Eisen die in dit project niet aan bod komen, maar in de toekomst bij een vervolgproject interessant kunnen zijn.

# **Uit te voeren werkzaamheden**

Indien gevraagd wordt om bepaalde werkzaamheden uit te voeren, worden deze hier vermeld.

2. Pokédex Functionaliteiten

-Wat voor gegevens moeten er in de Pokédex worden weergegeven voor elke Pokémon? (bijv. naam, afbeelding, type, verzamelstatus, sterkte, enz.) **als de de echte pokédex**

-Hoe wil je de Pokémon weergeven? Wil je een visuele grid of een lijstweergave, en moeten er filters of zoekopties zijn om snel specifieke Pokémon te vinden? **Grid als je op de pokémon klikt een dedicated pagina**

-Moet de Pokédex op een specifieke manier worden geüpdatet? Bijvoorbeeld automatisch bij het verzamelen van nieuwe Pokémon of handmatig via een 'verzamel'-actie in de app? **Liefst automatisch**

3. Verzamelsysteem en Gamificatie

-Hoe wil je dat gebruikers hun Pokémon verzamelen? Is het bijvoorbeeld gekoppeld aan het bestellen van bepaalde gerechten of het behalen van specifieke mijlpalen in het restaurant? **Iedere keer als je iets besteld krijg je er een gerecht bij.**

-Moeten er badges of beloningen worden gegeven voor het verzamelen van een bepaald aantal Pokémon of voor het behalen van andere doelen? **Een badge voor elke 15 pokémon.**

-Is er behoefte aan een ranking-systeem? Moeten gebruikers hun verzamelde Pokémon kunnen vergelijken met die van anderen, en zo ja, hoe moet dit visueel en qua functionaliteit worden weergegeven? **Je moet de andere speler onder en boven je kunnen zien.**

4. Concurrenten en Sociale Interactie

-Hoe moeten concurrenten getoond worden? Moeten gebruikers hun directe concurrenten kunnen zien op basis van het aantal verzamelde Pokémon, en zo ja, op welke manier (bijvoorbeeld een lijst, grafiek of visuele weergave)?

-Moet de app ook mogelijkheden bieden voor sociale interactie, zoals het delen van voortgang op sociale media, het vergelijken van resultaten met vrienden of het sturen van berichten naar andere gebruikers? -

-Kunnen gebruikers notificaties ontvangen wanneer ze het aantal Pokémon van hun concurrenten bereiken of overtreffen? **Ja**

5. Technische Vereisten

-Wat voor soort technologieën en platforms moet de app ondersteunen? Is het een native mobiele app (iOS/Android) of een webapp die toegankelijk is vanaf de tafel? **Webapp vanuit mobiel ontwikkeld**

-Hebben jullie voorkeuren voor specifieke technologieën of frameworks voor de ontwikkeling van de app (bijvoorbeeld React Native, Flutter, of een andere technologie)? **Mogen we zelf invullen**

-Moet de app schaalbaar zijn, zodat je in de toekomst nieuwe Pokémon kunt toevoegen of de app verder kunt uitbreiden met nieuwe functionaliteiten? **Voornamelijk op mobiel**

6. Database en Dataopslag

-Moeten er gegevens over de gebruikers worden verzameld (bijv. welke Pokémon ze hebben verzameld, tijdstippen van interactie, voorkeuren)? Hoe belangrijk is data-analyse voor jullie om de gebruikerservaring te verbeteren?

7. Design en Gebruikersinterface

-Wat voor visuele stijl of thema willen jullie voor de app? Moet de Pokédex in de stijl van het restaurant passen (moderne en hippe uitstraling) of heeft het meer een **traditioneel Pokédex-thema?**

-Hoe moeten de gebruikersinteracties eruit zien?

-Hoe willen jullie dat gebruikers navigeren tussen verschillende onderdelen van de app? Moet er een navigatiebalk zijn of willen jullie dat gebruikers via swipe-bewegingen door de app bewegen? **Navigatie**

8. Notificaties en Feedback

-Hoe willen jullie feedback van de gebruikers verzamelen? Moet de app gebruikers in staat stellen om hun mening te geven over het verzamelen van Pokémon of de algehele app-ervaring? **Via een knopje met een feedback formulier**

9. Veiligheid en Privacy

-Hoe moet de veiligheid van de gebruikersaccounts worden gewaarborgd? Moeten er extra veiligheidsmaatregelen zijn, zoals versleuteling van gebruikersgegevens? **Ja**

-Zijn er privacyoverwegingen waarmee we rekening moeten houden, zoals het anonimiseren van gegevens of het bieden van een optie voor gebruikers om hun gegevens te verwijderen? **Geen gevoelige informatie van personen zijn nodig alleen gebruikersnaam en wachtwoord zijn enige vereiste**

10. Onderhoud en Updates

-Hoe willen jullie de app onderhouden na de lancering? Willen jullie regelmatig nieuwe Pokémon of nieuwe functionaliteiten toevoegen? **Nieuwe pokémon toevoegen zou leuk zijn toevoegen moet een functie zijn**